

MERCREDI 12 NOVEMBRE

- Bateaux sur l'eau
- Confection de crabe
- Nager comme un poisson
- Memory des océans
- Nénuphars

MERCREDI 19 NOVEMBRE

- Rencontre avec Médusa
- Bocaux poissons
- Poissons argentés
- Les poissons et le requin
- Sammy la tortue

MERCREDI 26 NOVEMBRE

- Pieuvre géante
- Cadre marin
- Étoile de mer
- Jeu des méduses
- Quilling poissons

Equipe d'animation :

Direction : SAMI 06.51.24.35.24

Animateurs : Richard, Annie et Manon

*ÉDUCATEUR DU SERVICE DES
SPORTS



Accueil de Loisirs Jules Verne CP

« LE MONDE SOUS-MARIN »



MERCREDI 3 DÉCEMBRE

- Aquarium marin
- Jeux d'opposition*
- Dauphin bondissant
- Relaxation « fond de l'océan »
- Poisson 3D
- hippocampes



MERCREDI 10 DÉCEMBRE

- Rencontre avec « Pomyo sur la falaise » (mjc)
- Course de crabe
- Création de coquillage

MERCREDI 17 DÉCEMBRE

- Chasse aux trésors
- Pirates de Jules Verne

MERCREDI 7 JANVIER

- Création de bateaux
- Créatures magiques
- Jeux d'opposition*
- Horloge des animaux marins
- Pêche aux poissons
- Sport des océans

LE PLANNING N'EST PAS FIGÉ ET PEUT ÊTRE MODIFIÉ POUR LE BIEN-ÊTRE DES ENFANTS

MERCREDI 12 NOVEMBRE

- Couronne de laurier
 - Excalibur
- Château « Jacques et le haricot magique »
 - Pont d'arc-en-ciel
 - Bataille de Kamelott
 - Tribu amérindienne

MERCREDI 19 NOVEMBRE

- Bouclier de chevalier
- Photoboath féerique
 - Casque de viking
- Parcours herculéen (gymnase)

MERCREDI 26 NOVEMBRE

- Le monstre du Loc-Ness
 - Village de fée
 - Jeux d'opposition*
 - Le marteau de Thor
- Le collier de Cléopâtre
 - Concours de fée
 - Kurat al qadam

Accueil de Loisirs Jules Verne CE1

« MYTHES ET LÉGENDES »

MERCREDI 3 DÉCEMBRE

- Le chaudron et son Leprechaun
 - Photophore légendaire
 - Pyramide du monde
- Rencontre avec « les 5 légendes » (mjc)

MERCREDI 17 DÉCEMBRE

- Olympiades
- Jeux d'opposition*
- Casques de viking
- Potion magique d'Astérix



MERCREDI 7 JANVIER

- Temple romain
- Capture du drapeau
- Bijoux des dieux
- Crée ton héros

Equipe d'animation :

Direction : SAMI 06.51.24.35.24

Animateurs : Marie, Manon G et Meissa



LE PLANNING N'EST PAS FIGÉ ET PEUT ÊTRE MODIFIÉ POUR LE BIEN-ÊTRE DES ENFANTS

*ÉDUCATEUR DU
SERVICE DES SPORTS





MERCREDI 12 NOVEMBRE

Préhistoire



- Peinture rupestre
- Œufs de dinosaure
- Intervenant gymnastique*
- Pierre, feuille, silex (gymnase)

Accueil de Loisirs Jules Verne CE2 « VOYAGE DANS LE TEMPS »

MERCREDI 3 DÉCEMBRE

- La course aux mots
- Création d'appareil photo d'explorateur

MERCREDI 10 DECEMBRE

Le futur



- Fabrication de robot
- Jeux d'opposition*
- La lune et moi
- Les déménageurs du Futur (gymnase)

MERCREDI 19 NOVEMBRE

Moyen Âge



- Fabrication de château
- Jeux d'opposition*
- Fabrication d'épée médiévale
- L'attaque de la forteresse

MERCREDI 26 NOVEMBRE

Qui suis-je ?



- Fabrication de blason de chevalier

MERCREDI 17 DECEMBRE

- Comment sera la vie dans 100 ans ?
- Création « soucoupe volante »
- La conquête des planètes
- L'anneau de Saturne

MERCREDI 7 JANVIER

Les couleurs

- Venez habillés en vert
- Mon arbre en vert
- Loto nature
- Ping-pong 2026 (gymnase)

Equipe d'animation :
Direction : SAMI 06.51.24.35.24
Animateurs : AUDREY, OPHÉLIE

